

BOXSCORE

【ボックススコア】

発行日: 2021/10/30

開催日: 2021/10/30

開始時間/終了時間: 09:30 TIP OFF / 11: 22

会場: 唐津市文化体育館

確定版

クルーチーフ: 漆間 大吾
アンパイア: 秋山 厚志, 池田 隼人

サンロッカーズ渋谷

●
84

19 -1st- 10
24 -2nd- 20
21 -3rd- 29
20 -4th- 26

○
85

長崎ヴェルカ

サンロッカーズ渋谷

No.	S	Player	PTS	3P FG		2P FG		FT		F	REBOUNDS			TO	AS	ST	BS	MIN
				M	A	M	A	M	A		OR	DR	TR					
1	*	関野 剛平	3	1	3	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	1	0	15:20
8		高橋 耕陽	9	1	2	2	4	2	2	0	1	0	1	1	3	1	0	16:44
9	*	ベンドラメ 礼生	13	3	7	2	3	0	0	1	0	0	0	3	6	1	0	27:05
12		西野 曜	2	0	0	1	2	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	03:34
14	*	ジェームズ・マイケル・マカドゥ	15	0	0	3	14	9	12	4	2	4	6	0	1	3	0	28:47
16		渡辺 竜之佑	2	0	0	1	3	0	0	0	1	2	3	2	0	0	0	12:23
22		マックス・ヒサタケ	4	0	0	2	4	0	1	0	1	1	2	1	0	1	1	15:41
24	*	広瀬 健太	9	1	3	3	5	0	0	0	2	0	2	2	0	2	0	17:30
27		石井 講祐	3	1	3	0	1	0	0	0	0	2	2	1	2	0	0	10:55
44		盛實 海翔	9	3	5	0	1	0	0	3	0	2	2	3	4	0	0	20:03
55	*	ジョシュ・ハレルソン	15	3	5	3	5	0	0	4	5	12	17	4	3	1	2	31:58
73		田渡 修人																DNP
TEAM SCORE			0			0	0			0	5	2	7	2				
合計			84	13	28	17	43	11	15	14	18	25	43	20	20	10	3	200:00
				46.4%		39.5%		73.3%										

長崎ヴェルカ

No.	S	Player	PTS	3P FG		2P FG		FT		F	REBOUNDS			TO	AS	ST	BS	MIN
				M	A	M	A	M	A		OR	DR	TR					
1	*	松本 健児リオン	2	0	2	1	4	0	0	2	0	2	2	2	1	1	1	21:55
3		山本 エドワード	11	3	6	1	1	0	0	3	0	1	1	0	2	0	0	15:49
4	*	狩俣 昌也	0	0	3	0	0	0	0	0	0	2	2	4	6	1	0	26:36
5	*	マツ・ボンズ	29	1	3	10	13	6	7	3	2	5	7	1	2	2	1	28:08
8		弓波 英人																DNP
10		菅澤 紀行																DNP
13		ディクソン Jr タリキ	2	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	1	1	0	0	02:06
14		高比良 寛治	8	0	3	3	3	2	2	3	0	0	0	5	1	2	0	21:22
21		松井 智哉																DNP
22	*	近藤 峻太	13	3	5	2	4	0	0	2	1	1	2	0	1	1	0	32:12
23		野口 大介																DNP
32	*	ハビエル・カーター	13	1	3	5	9	0	0	3	2	7	9	1	1	3	2	29:37
34		ジェフ・ギブス	7	1	1	1	5	2	2	0	1	0	1	2	4	2	0	22:15
36		榎田 拓真																DNP
TEAM SCORE			0			0	0			0	1	5	6	0				
合計			85	9	26	24	40	10	11	17	7	23	30	16	19	12	4	200:00
				34.6%		60.0%		90.9%										

PTS: ポイント
3P: 3ポイントシュート
2P: 2ポイントシュート
FG: フィールドゴール

M: 成功
A: 試投
FT: フリースロー
F: ファウル

OR: オフェンスリバウンド
DR: ディフェンスリバウンド
TR: トータルリバウンド
TO: ターンオーバー

AS: アシスト
ST: スティール
BS: ブロックショット
MIN: 出場時間(分)

S: スターター
%: シュート率
OT: 延長